|  |
| --- |
| ESGi |
| Reconstruction d’une scène 3D depuis des données brutes |
| Mémoire 5éme Années |
|  |
| **Augustin GARDETTE – Pascal REMINY** |
| **9/30/2014** |

|  |
| --- |
| Dans ce document nous allons blabalabalabalbalbal |

Types d’outils pour récupérer des données brutes :

Camera RGB-D (kynect, tango,…)

Image standard

Image stéréo -> deux image.

Phase de traitement des données brute : filtrage, ….

modif hahaha