|  |
| --- |
| GARDETTE - REMINY |
| Reconstruction d’une scène 3D depuis des données brutes |
| Mémoire 5éme Années |
|  |
| **Augsutin GARDETTE – Pascal REMINY** |
| **9/30/2014** |

|  |
| --- |
| Dansce document blabalabalabalbalbal |

Types d’outils pour récupérer des données brutes :

Camera RGB-D (kynect,tango ,…) -> reconstruction a l’aide de la profondeur

Image standard -> reconstruction par contraste

Image stéréo -> deux image, récupération d’un pseudo profondeur.

Phase de traitement des données brute : filtrage, ….